# 统一部件组智能无人机竞技 A 比赛规则 一、竞赛介绍

当前,随着无人机产业链配套逐渐成熟,消费级无人机的客户群体从小众拓展至大众,客户规模呈现指数级增长。行业级无人机也正进一步深入应用于农林植保、电力巡线、石油管道巡检、国土测绘、海洋监测、气象探测、人工降雨、航空遥感、抢险救灾、环保监测、森林防火、警用巡逻、交通监控、物流快递、医疗救护、地质勘探、海洋遥感、新闻报道、野生动物保护等诸多行业场景。空中机器人比赛相比传统机器人对抗,更具有挑战性和观赏性。前沿的技术应用,极具挑战的比赛项目,能够极大地激发学生的好胜心和积极性,让学生积极参与到训练和比赛中,学生的综合工程素质、创新能力、团队协作能力将得到全面的培养和提升。

本赛事的主要目的在于促进智能无人机技术的普及,引导空中机器人 器人技术的发展和应用的对接,吸引更多的青年学子投身空中机器人 事业。

# 二、竞赛规则

# 2.1 竞赛形式

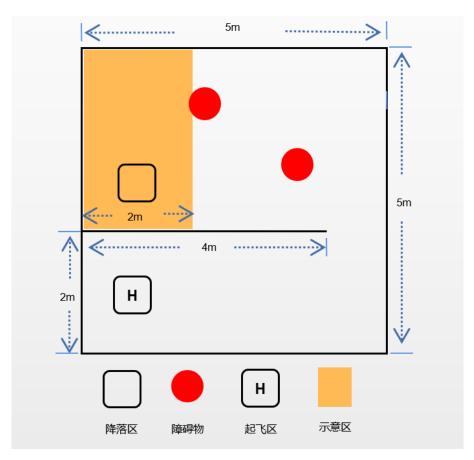
各参赛队将参赛作品资料,在规定的时间内提交大赛组委会,组 委会组织评审专家对参赛作品进行资格审核和初赛评审,评选出排名 靠前的队伍进入决赛,根据疫情防控的实际情况,决赛采取线下比赛 或线上直播的方式进行。本规则适用于线上比赛,如决赛采取线下比

#### 赛,将另行公布线下比赛规则。

#### 初赛作品提交材料要求:

- (1) 提交的作品资料内容必须与竞赛规则要求相符;
- (2) 作品照片 2 张, 精度 300dpi-600dpi, 格式为 jpg;
- (3) 完成竞赛任务一镜到底的视频,视频长度在5分钟以内,文件大小不超过150M,视频格式为MP4。必须提供无人机机载处理器同步录屏视频,要求录屏视频能看到摄像头画面、终端显示无人机运动信息。竞赛任务要求见下文竞赛细则。(视频其余环节由参赛队自行设计,如竞赛任务准备过程、自行设计高难度任务展示、任务策略讲解、独特的程序算法讲解等)。
- (4) 作品详细设计报告(word 版,报告格式自定,篇幅一般控制在30页A4内)。
- (5) 将作品材料(图片、视频、设计报告)按"赛项+学校名称+二级学院名称+队伍名称"命名压缩打包上传至百度网盘,将该文件网盘链接复制到TXT文档内,提交至大赛报名系统。

# 2.2 比赛场地要求



- 1)比赛场地尺寸为长 5 米、宽 5 米、高 2.5 米,场地四周设置有高为 1.2 米的围挡,场地中间使用移动隔板做隔断,隔板高度 1.2 米。四周及顶部布置有防护网。
- 2)如图所示:场地中预留门的宽度为1米;在场地内设置有起飞区和降落区,尺寸为60\*60cm。起飞区位置固定,中心距场地底部与左侧墙壁距离均为1米。降落区在房间内黄色区域内(实际场地并无黄色区域),位置随机,每轮比赛会有调整。
- 3)房间随机布置有2个障碍物,障碍物形状不定,边长或直径小于50cm。
  - 4) 每轮比赛降落区上会布置不小于 20\*20cm 的标识物图片, 图

片库不少于 5 种,内容可能为人脸、动物、汽车、字母等,现场赛调试前提供。

# 2.3 参赛无人机要求

- 1)参赛队伍采用统一标准的控制器、传感器、动力模块、供电模块等部件,无人机型号为Aviator-410/360。
- 2) 空中机器人的轴距要求小于 410mm, 起飞重量不大于 2000g。 空中机器人带动螺旋桨的动力必须是电动机,提供升力的螺旋桨的数 量必须是 4 个。

# 2.4 参赛队伍要求

为了更好的解答参赛队伍疑问和发布比赛相关通知,参赛队伍可加入钉钉交流群,群号:34426394,考虑到沟通的及时性和准确性,建议每支队伍的两名队员进入该群负责后续的沟通事宜,进群后请及时修改昵称为"赛项+学校+队名+姓名"。

# 2.5 竞赛细则

- 1) 比赛顺序:赛前采用随机方式确定各参赛队的比赛出场顺序, 出场顺序将在交流群内公布。参赛队伍只进行一轮比赛。
- 2) 任务说明:目标物及其位置,裁判现场随机指定。准备好后举手示意裁判,裁判确认后指示比赛开始并开始计时,无人机在降落区降落后,停止计时。

无人机置身于一个四面环绕的场地中,无人机从起飞区起飞之后,自主规划路径,进入到陌生的环境之中,其间穿过一道门,并自主绕

过途中的障碍物,最终达到降落区,在降落区内布置有目标图片,无人机通过识别目标图片,完成在降落区的自主降落,全程不得通过遥控器干预,飞行过程中出现故障,须手动降落无人机。降落区位置不固定。

#### 3) 评分细则:

每局比赛时间3分钟,参赛队伍只有一次挑战机会。遥控器须全程在机位视野内,不得随意移动。

#### 评分表

测评项目	分值	说明
自主起飞悬停	10分	无人机维持稳定的飞行高度5.0 秒以 上飞行高度要大于50cm。
穿门	20分	无人机完全穿过门框。
障碍物	15分/个	无人机成功绕过障碍物(越过不得 分)。
正确识别目标物并完成降落	40	无人机本体完全降落在降落区,机架 投影在降落区框内(机架以机臂垂直 投影算,不含桨叶)。
	30	无人机压边降落 (机架以机臂垂直投 影算,不含桨叶)。
	10	无人机完成自主降落,但降落在降落 区以外,与降落区没有任何重叠
挑战失败	-20分	因故障人为降落或发生碰撞均视为挑 战失败。记录当前得分。

4) 队伍排名方法:根据各参赛队伍的得分进行排名,如果得分相同,则用时少的队伍排名靠前,若时间还相同,则根据初赛作品评分进行排名。

# 2.6 违例与处罚

#### 初赛

- 1)参赛队要对自己提交的视频、文档内容负责,因为提交的视频作品无法播放、格式不当、兼容等原因造成的现场评审无法进行,按无成绩处理,评审现场会使用2种以上播放器进行播放验证,其中一种为Windows Media Player。
- 2) 提交的视频内容必须健康和谐,大赛主办方享有免费对参赛视频作品进行部分或全部复制、信息网络传播、展示、汇编的权利, 作者拥有署名权。

# 决赛

- 1)线上评比的参赛队要对自己的比赛环境、网络质量负责,如造成比赛无法进行评判,按无成绩处理。
- 2)请各参赛队服从线上比赛流程和交流群内的管理,如参赛队不听从管理、恶意影响比赛进程、因为自身的原因不能参加线上评比、按弃赛处理。
- 3)直播过程应只允许参赛队员在场,不允许其他成员进入赛场协助比赛,赛前会设置身份认证环节。

4) 比赛过程只允许进行评比的队伍进入会议室, 比赛全程通过 线上进行直播 (暂定), 直播地址后续会在群里发布, 大赛主办方享 有免费对直播视频进行部分或全部复制、信息网络传播、展示、汇编 的权利。