

智能车城市道路竞技（1：12 车型）比赛规则

一、竞赛介绍

智能车是一个集环境感知、规划决策、多等级辅助驾驶等功能于一体的综合系统，它集中运用了计算机、现代传感、信息融合、通讯、人工智能及自动控制等技术，是典型的高新技术综合体。

本赛项包括理论研究、智能控制算法设计与实现、整车调试、现场比赛等环节，要求学生组成团队，协同工作，初步体会一个工程性的研究开发项目从设计到实现的全过程。竞赛涵盖了自动控制技术、模式识别技术、传感器采集与实时处理技术、计算机技术、智能控制算法和高性能控制器等多学科专业知识。该竞赛以设计制作在指定赛道上能自主稳定可靠行驶且具有优越性能的智能汽车这类复杂工程问题为任务，鼓励大学生组成团队，综合运用多学科知识，提出、分析、设计、开发并研究智能汽车的机械结构、电子线路、运动控制和开发与调试工具等问题，激发大学生从事工程技术开发和科学研究探索的兴趣和潜能，倡导理论联系实际、求真务实的学风和团队协作的人文精神。

赛项主要考察智能车在道路行驶过程中，对红绿灯、车道线及其它交通标志的识别，障碍物检测和规避的基础上，控制车辆稳定、快速的行驶。比赛中尽量使用真实车辆的行为准则。

二、竞赛规则

2.1 竞赛形式

各参赛队将参赛作品资料，在规定的时间内提交大赛组委会，组委会组织评审专家对参赛作品进行资格审核和初赛评审，评选出排名靠前的队伍进入决赛，根据疫情防控的实际情况，决赛采取线下比赛或线上直播的方式进行。本规则适用于线上比赛，如决赛采取线下比赛，将另行公布线下比赛规则。

初赛作品提交材料要求：

- (1) 提交的作品资料内容必须与竞赛规则要求相符；
- (2) 作品照片 2 张，精度 300dpi-600dpi，格式为 jpg；
- (3) 完成竞赛任务的视频（任选一种路线），必须提供机器人机载处理器同步录屏视频。视频格式为 MP4，视频内容要求见下文竞赛细则。
- (4) 所有队伍均需提供技术报告，报告中应包含方案概述、技术方案、队伍名称、指导老师和队员信息等，格式自拟；
- (5) 将作品材料（图片、视频、设计报告）按“**赛项+学校+参赛队名**”格式命名压缩打包上传至百度网盘，将该文件网盘链接复制到 TXT 文档内，提交至大赛报名系统。

2.2 比赛场地要求

- 1) 图1是比赛场景示意图，场地总面积，视现场具体尺寸而定，

分；

3) P1至P5为停车车位，P1、P2、P3为侧方停车车位，P4、P5为倒车入库车位，在停车位前后均设置有停车的交通标志，需根据标志指示选择相应车位停车；

4) 障碍物的宽度20cm、高度20cm的圆柱形物体，外形为白色，其摆放位置和数目随机。在遇到障碍物时，智能车需根据车道线以及交通标志的指引来决定是否停车或者更换赛道来绕开障碍物。其示意图如图2所示：



图 2 障碍物示意图

5) 比赛采用红绿灯以及交通标志如图3至8所示，红绿灯设置在智能车初始以及中间的某路口的交通标记线前，交通标志根据比赛现场随机放置于不同位置，智能车需严格按照交通标志的指引在赛道内完成行驶。左转、右转、直行及U Turn标志放置于相应标记线前20cm处；对于侧方停车位，停车标志分别放置于指定车位前20cm处、左后角处；对于倒车入库停车位，停车标志分别放置于指定车位右前角与左后角；红绿灯放置于相应标记线前20cm，若同时放置交通标志，则与红绿灯并排放置。直行、左转及右转标志为直径20cm的圆形，U Turn及停车标志为边长20cm的正方形，标志中心距地面20cm

(5mm直径立柱支撑);



图3 红绿灯示意图



图4 直行标志示意图



图5 右转标志示意图



图6 左转标志示意图



图7 U Turn标志示意图



图8 停车标志示意图

6) 比赛场地周围与观众通道、参赛队准备区域之间可能没有封闭式围挡,参赛队必须要有能力适应场地四周复杂颜色、障碍物等环境的能力。场地可能会布置于有阳光直射的室内环境,或者露天、半露天室外环境,可能会有阳光直射到比赛场地、机器人身上、重要标志物、障碍物的情况发生。参赛队需要有适应自然光线对车辆目标识别、障碍物检测等影响的能力。

2.3 参赛机器人要求

本赛项机器人需要使用统一的车辆平台。

2.4 参赛队伍要求

为了更好的解答参赛队伍疑问和发布比赛相关通知,参赛队伍可加入钉钉交流群,群号:34426394,考虑到沟通的及时性和准确性,建议每支队伍的两名队员进入该群负责后续的沟通事宜,进群后请及时修改昵称为“赛项+学校+队名+姓名”。

本赛项技术讨论 QQ 群：616493100。

2.5 竞赛细则

1) 评分标准:

(1)、智能车在路口停车线前等候绿灯亮起方可启动，以绿灯亮起时刻开始计时，若提前启动则判定为失败，启动成功（在绿灯亮时任 意前轮越过起始线）得 10 分、否则不得分；

(2)、智能车在赛道内行驶时，每成功识别一个交通标志（以完成交通标志动作为标准）加 20 分，智能车若未按照交通标志的指示驶入指定赛道时，由裁判判定智能车是否仍有继续比赛的可能，若无可能继续比赛则可判定比赛中止，记录终止位置，记录最终用时；

(3)、智能车在赛道内行驶时，每通过一个计分点（车道线上的短标记线及路口的长标记线）得 2 分（以任意前轮越过计分点截切线为 准）；

(4)、智能车在赛道内行驶时应施行靠右行驶的规则，不得压到车道两 侧的实线（压虚线不扣分）。智能车在行驶过程中压实线、每压 到一段则扣 5 分（以被压实线的段数计），由于避障等情况可以压虚线避障，但需要检测避障距离是否满足避障后回到靠右赛道 的空间（即检测是否有因为避障压到实线的可能）；

(5)、智能车在赛道内行驶时，如果在某一赛道段内成功更换赛道绕开 障碍物则加 30 分，若无法更换赛道而停车避障则加 10 分（停障后 可由裁判移开障碍），与障碍物发生触碰则扣 20 分；

(6)、智能车在停车区需按照停车标志的指示完成停车入库，若

完成停 车入库并且未压到实线则加 50 分(以整车四轮均位于停车线框内 为准),智能车未停入指定车位不得分;若在压实线的情况下停车入库成功,压一次扣 10 分(以被压实线的段数计);

(7)、智能车若从赛道冲出,则判定为比赛终止,记录终止位置,记录最终用时;

(8)、智能车在停车区停车入库至指定车位后,停止计时,记录最终用时;

(9)、参赛队可以主动提出终止单次比赛,记录终止位置,不记录最终用时。

(9)、所有队伍按照得分进行排名,得分高的队伍排名高。

2) 赛程赛制:

本赛项采用轮次赛赛制。根据实际比赛可用时长(以大赛组委会公布的比赛日程安排为准),以及参赛队数量、可供使用的正式 比赛场地数量,设置不少于 1 轮的比赛赛程。在每轮比赛中,每支参 赛队有不少于 1 次的比赛机会,参赛队可以选择连续使用比赛机会,或者在所有队完成一次比赛后按序比赛。举例说明如下:

一共有 N 支参赛队进行第 1 轮比赛,第 1 轮比赛中每支参赛队有 3 次比赛机会。在规定的比赛时间开始时,所有的参赛队都必须做好随时上场比赛的准备。根据抽签或其它方式决定的顺序,从第 1 支队到第 N 支队依次上场比赛。当第 1 次轮到第 3 支参赛队比赛时,该队在 进行了一次挑战(即进行了比赛)后,向裁判提出马上开始第 2 次挑 战,裁判允许;当所有队完成第 1 次挑战后,有第 5、7、8 支

参赛队 还有比赛机会，则这几支参赛队按照顺序依次开始比赛，依然遵循 上述比赛机会使用原则。

参赛队应按照比赛正式赛程公布的比赛时间做好随时开始挑战的准备。正式比赛开始前，应按照现场裁判、项目组织委员会的安排，携带比智能车辆，在指定的时间到达指定的位置等候比赛。当轮到本参赛队比赛时，应当马上开始挑战。现场裁判有权利视情况 将当场次参赛队现场准备、调试的时间计入该队当次挑战总时间。

2.6 违例与处罚

初赛

1) 参赛队要对自己提交的视频、文档内容负责，因为提交的视频作品无法播放、格式不当、兼容等原因造成的现场评审无法进行，按无成绩处理，评审现场会使用 2 种以上播放器进行播放验证，其中一种为 Windows Media Player。

2) 提交的视频内容必须健康和谐，大赛主办方享有免费对参赛视频作品进行部分或全部复制、信息网络传播、展示、汇编的权利，作者拥有署名权。

决赛

1) 线上评比的参赛队要对自己的比赛环境、网络质量负责，如造成比赛无法进行评判，按无成绩处理。

2) 请各参赛队服从线上比赛流程和交流群内的管理，如参赛队

不听从管理、恶意影响比赛进程、因为自身的原因不能参加线上评比、按弃赛处理。

3) 直播过程应只允许参赛队员在场，不允许其他成员进入赛场协助比赛，赛前会设置身份认证环节。

4) 比赛过程只允许进行评比的队伍进入会议室，比赛全程通过线上进行直播（暂定），直播地址后续会在群里发布，大赛主办方享有免费对直播视频进行部分或全部复制、信息网络传播、展示、汇编的权利。

2.7 附加说明

下面将以根据图 1 结合上述规则生成两个比赛样例，用于描述上述比赛过程以及评分标准，实际比赛时评分表要根据交通标志以及障碍物的摆放方案重新制订。

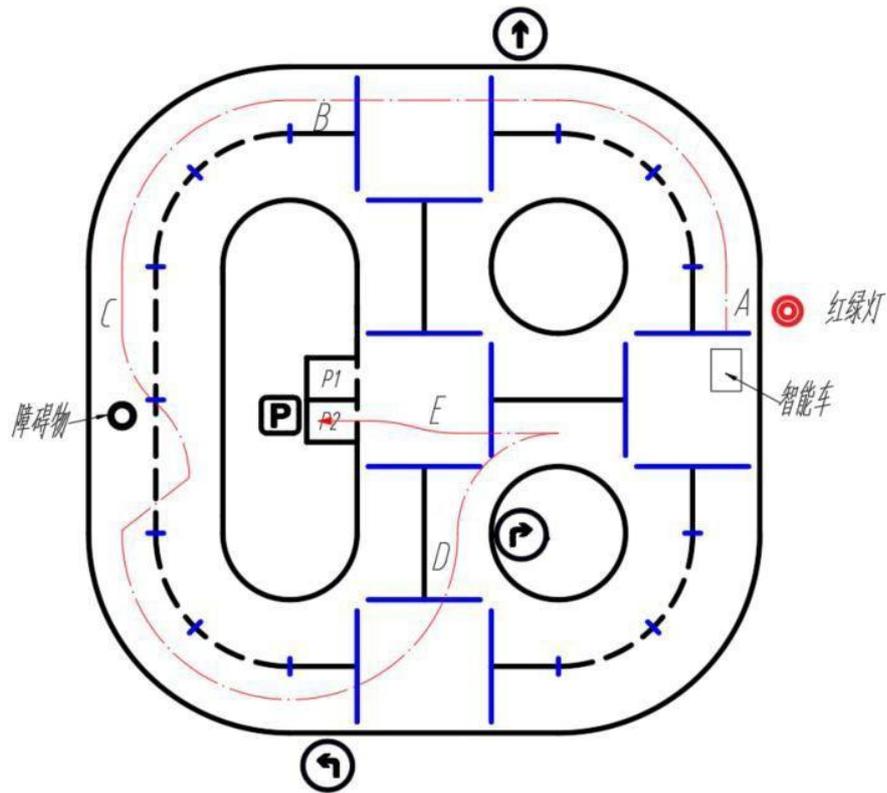


图9 智能车行进路线示例

1、智能车在 A 赛段起始路口停车线前等候绿灯亮起方可启动，此时开始计时，若提前启动则判定为失败，启动成功（在绿灯亮时任意前轮越过起始线）得 10 分、否则不得分；

2、智能车在 B 赛段正确识别直行标志通过路口则加 20 分，否则不得分； 3、智能车在 C 赛段绕开障碍物并返回原赛道则加 30 分，与障碍物发生触碰扣 20 分；

4、智能车在 D 赛段正确识别左转标志通过路口则加 20 分，否则不得分；

5、智能车在 D 赛段正确识别右转标志通过路口则加 20 分，否则不得分；

6、智能车在 E 赛段需按照停车标志的指示完成停车入库，若完成停车入库并且未压到实线则加 50 分，如若压线则压一次扣 10 分(以被压实线的段数计)，未停入指定车库则不得分；

7、智能车在行驶过程中压实线、每压到一段则扣 5 分（以被压实线的段数计）；

8、智能车在赛道内行驶时，每通过一个计分点（车道线上的短标记线及路口的长标记线）得 2 分(以前轮越过计分点截切线为准)；

9、智能车若未按照交通标志的指示驶入指定赛道时，由裁判判定智能车是否仍有继续比赛的可能，若无可能继续比赛则可判定比赛中止。

示例 1 评分表见附表 1

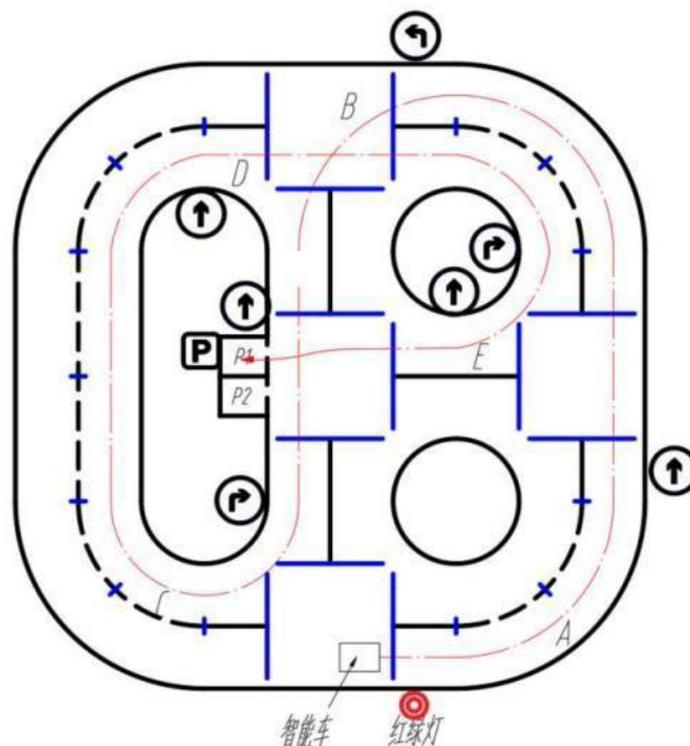


图 10 智能车行进路线示例 2

1、智能车在 A 赛段起始路口停车线前等候绿灯亮起方可启动，

此时开始计时，若提前启动则判定为失败，启动成功（在绿灯亮时任意前轮越过起始线）得 10 分、否则不得分；

2、智能车在 A 赛段正确识别直行标志通过路口则加 20 分，否则不得分；

3、智能车在 B 赛段正确识别左转标志通过路口则加 20 分，否则不得分；

4、智能车在 B 赛段正确识别直行标志通过路口则加 20 分，否则不得分；

5、智能车在 C 赛段正确识别右转标志通过路口则加 20 分，否则不得分；

6、智能车在 D 赛段正确识别直行标志通过路口则加 20 分，否则不得分；

7、智能车在 E 赛段正确识别右转标志通过路口则加 20 分，否则不得分；

8、智能车在 E 赛段正确识别直行标志通过路口则加 20 分，否则不得分；

9、智能车在 E 赛段需按照停车标志的指示完成侧方停车，若完成停车入库并且未压到实线则加 50 分，如若压线则压一次扣 10 分（以被压实线的段数计），未停入指定车库则不得分；

10、智能车在行驶过程中压实线、每压到一段则扣 5 分（以被压

实线 的段数计);

11、智能车在赛道内行驶时，每通过一个计分点（车道线上的短标记线及路口的长标记线）得 2 分（以前轮越过计分点截切线为准）；

12、智能车若未按照交通标志的指示驶入指定赛道时，由裁判判定智能车是否仍有继续比赛的可能，若无可能继续比赛则可判定 比赛中止。

示例 2 评分表见附表 2

附表1: 1:12车型项目评分表(示例1)

参赛队编号	比赛时间	轮数	本轮挑战次数	
比赛区域	检测条件(出现条件描述情况打√)	处罚(用“正”记录每个区域压线次数)	得分(用“正”记录每个区域通过的得分点数)	结束位置
A区	绿灯亮起后正常启动(10分)	压线(-5分/次)	得分点(2分/个)	
B区	正确识别直行标志(20分)	压线(-5分/次)	得分点(2分/个)	
C区	绕开障碍物(30分)	压线(-5分/次)	得分点(2分/个)	
	触碰障碍物(-20分)			
D区	正确识别左转标志(20分)	压线(-5分/次)	得分点(2分/个)	
	正确识别右转标志(20分)			
E区	完成停车入库(50分)	压线(-5分/次)	得分点(2分/个)	
	压车库实线段数(-10分/段)			
全区域	冲出赛道(终止)	总压线次数	总得分点数	
	未按照交通标志行驶(终止)			
总用时	完成时间()	得分()	队员签字	

附表 2: 1:12车型项目评分表 (示例2)

参赛队编号	比赛时间	轮数	本轮挑战次数		
比赛区域	检测条件 (出现条件描述情况打√)	处罚 (用“正”记录每个区域压线次数)	得分 (用“正”记录每个区域通过的得分点数)	结束位置	
A 区	绿灯亮起后正常启动 (10分)	压线 (-5分/次)	得分点 (2分/个)		
	正确识别直行标志 (20分)				
B 区	正确识别左转标志 (20分)	压线 (-5分/次)	得分点 (2分/个)		
	正确识别直行标志 (20分)				
C 区	正确识别右转标志 (20分)	压线 (-5分/次)	得分点 (2分/个)		
D 区	正确识别直行转标志 (20分)	压线 (-5分/次)	得分点 (2分/个)		
E 区	正确识别右转标志 (20分)	压线 (-5分/次)	得分点 (2分/个)		
	正确识别直行转标志 (20分)				
	完成停车入库 (50分)				
	压车库实线段数 (-10分/段)				
全区域	冲出赛道 (终止)	总压线次数	总得分点数		
	未按照交通标志行驶 (终止)				
总用时	完成时间 () 得分 ()	队员签字			